**Лабораторные работы   
по курсу Алгоритмы и Структуры Данных**

**(второй семестр)**

**Нахождение выпуклой оболочки множества точек**

В данной задаче требуется ввести N точек своими координатами (x,y). Затем требуется определить, существует ли выпуклая оболочка заданного множества точек. При этом можно использовать:

1. v или алгоритм Грэхема, или алгоритм Джарвиса, или метод «разделяй и властвуй»

В лабораторных работах №№2-10 исходный граф вводится с помощью матрицы смежности, записанной в некоторый файл с данными. Программа читает информацию из файла и реализует соответствующий алгоритм. Вывод результата записывается в итоговый файл.

**Поиск в ширину**

1. v Найти в заданном графе кратчайшие пути из заданной вершины до всех остальных вершин с помощью поиска в ширину
2. v Найти в заданном графе количество и состав компонент связности с помощью поиска в ширину.

**Поиск в глубину**

1. v Найти в заданном графе количество и состав компонент связности с помощью поиска в глубину
2. v Найти в заданном орграфе количество и состав сильно связных компонент с помощью поиска в глубину.

**Минимальные покрывающие деревья**

1. v Реализовать алгоритм Крускала нахождения минимального покрывающего дерева.
2. Реализовать алгоритм Прима нахождения минимального покрывающего дерева.

**Кратчайшие пути из одной вершины**

1. Реализовать алгоритм Дейкстры поиска кратчайших путей из одной вершины, используя в качестве приоритетной очереди обычный массив
2. Реализовать алгоритм Беллмана-Форда поиска кратчайших путей из одной вершины

**Эйлеров цикл**

1. v Реализовать алгоритм нахождения эйлерова цикла в неориентированном графе, заданном матрицей смежности.

В лабораторных работах №№11-14 исходная строка считывается из некоторого файла. Строка поиска вводится с клавиатуры.

**Поиск по образцу**

1. v Реализовать алгоритм поиска по образцу с помощью конечного автомата
2. v Реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для поиска по образцу
3. v Реализовать алгоритм Бойера-Мура для поиска по образцу
4. v Реализовать алгоритм Рабина для поиска по образцу

**NP-полные задачи**

1. v Решить задачу о раскраске графа.
2. v Решить дискретную задачу о рюкзаке.
3. v Решить задачу о раскладке по ящикам
4. Решить задачу о суммах подмножеств, используя жадный алгоритм.